

Maturité gymnasiale

Session 2025

**EXAMEN DE MATHÉMATIQUES**  
**OS scientifiques**

*Temps à disposition : 4 heures*

*Note maximale (6) pour 75 points sur 80*

*« Formulaires et Tables » à disposition*

*Machine à calculer non graphique et non programmable autorisée*

**Problème 1. Géométrie dans l'espace (15 points)**

Dans un repère orthonormé de l'espace, on donne les quatre points  $A(2; -3; -5)$ ,  $B(-1; 2; 11)$ ,  $C(3; 1; 1)$  et  $D(-9; 22; -5)$ , ainsi que le plan  $\pi : 2x - 2y + z + 67 = 0$ .

1. Montrer que le point  $D$  appartient au plan  $\pi$ .
2. Calculer l'angle  $\widehat{ACB}$  du triangle  $ABC$ .
3. Montrer que les plans  $\pi$  et  $(ABC)$  sont parallèles.
4. Calculer la distance entre les plans  $\pi$  et  $(ABC)$ .
5. Déterminer une représentation paramétrique de la droite  $d$  orthogonale au plan  $\pi$  et passant par le point  $B$ .
6. Déterminer l'équation de la sphère  $\Sigma$ , passant par les points  $B$  et  $D$ , dont le centre appartient à la droite  $d$ .
7. Calculer le volume du cône droit inscrit dans la sphère  $\Sigma$  ayant le point  $B$  pour sommet et son cercle de base dans le plan  $\pi$ .

**Problème 2. Analyse (15 points)**

Les deux parties de cet exercice sont indépendantes.

A. On considère la fonction  $f$  définie par  $f(x) = 9x e^{-x}$  sur l'intervalle  $[0, +\infty[$ .

1. Déterminer  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x)$  en justifiant le résultat.
2. Montrer que la courbe représentative  $\mathcal{C}_f$  de  $f$  admet un point à tangente horizontale.
3. Esquisser la courbe  $\mathcal{C}_f$ .
4. Soit  $Q$  un point de la courbe  $\mathcal{C}_f$  d'abscisse  $x$ ,  $P$  sa projection orthogonale sur l'axe des abscisses et  $R$  sa projection orthogonale sur l'axe des ordonnées. Soit aussi  $O$  l'origine du repère. La rotation du rectangle  $OPQR$  autour de l'axe des abscisses détermine un cylindre.

Calculer la valeur de  $x$  pour que le volume de ce cylindre soit maximal.

B. L'objectif de cette partie est de résoudre l'équation différentielle linéaire

$$(ED) : x y' - (x + 1) y = 2x^2 - x - 1.$$

1. Déterminer la solution générale de l'équation (sans second membre)  $x y' - (x + 1) y = 0$ .
2. Déterminer les coefficients  $a$  et  $b$  pour que la fonction  $p(x) = ax + b$  soit une solution particulière de l'équation différentielle linéaire  $(ED)$ .
3. Déduire des points 1 et 2 la solution générale de l'équation différentielle linéaire  $(ED)$ .

(suite au verso)

### Problème 3. Étude de fonction (15 points)

Étudier, sans la dérivée seconde, puis représenter (unité : 2 carrés) la fonction définie par

$$f(x) = \frac{x^3 - 4x}{x^2 + 5}.$$

### Problème 4. Algèbre linéaire (15 points)

On munit  $\mathbb{R}^3$  de sa structure d'espace vectoriel usuelle ainsi que de sa base canonique  $\mathcal{C}$ . Soit  $\varphi$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  défini par

$$\varphi(x; y; z) = (2x + y; -3x - y + z; x - z).$$

1. Donner la matrice de l'endomorphisme  $\varphi$  dans la base  $\mathcal{C}$ .
2. Calculer  $\varphi(2; -3; 1)$ .
3. a) Calculer  $\text{Ker}(\varphi)$ .  
b) En déduire **une** valeur propre de  $\varphi$  et **un** vecteur propre associé à cette valeur propre.
4. Calculer  $\text{Im}(\varphi)$ .
5. Déterminer un élément  $u \in \mathbb{R}^3$  tel que  $\varphi(u) = (4; -5; 1)$ .
6. Soit  $a \in \mathbb{R}$  et  $\psi$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  défini par

$$\psi(x; y; z) = (x - 3y + 2z; ax - 2y - 12z; 4x + y - 4z).$$

- a) Calculer la matrice de  $\varphi \circ \psi$ .
- b) Calculer la valeur du nombre réel  $a$  pour laquelle  $\psi$  est une application non bijective.

### Problème 5. Probabilités (20 points)

Lors d'une fête, un forain invite les visiteurs à participer à un jeu dont une partie consiste à tirer simultanément 3 jetons d'un sac opaque dans lequel il a placé 20 jetons indiscernables au toucher : 8 jetons numérotés ①, 6 jetons numérotés ②, 4 jetons numérotés ③ et enfin 2 jetons numérotés ④.

1. Une personne fait une partie.
  - a) Calculer la probabilité qu'elle tire 3 jetons numérotés ①.
  - b) Calculer la probabilité qu'elle tire 1 jeton numéroté ① et 2 jetons numérotés ②.
  - c) Calculer la probabilité qu'elle tire 3 jetons identiques.
  - d) Montrer que la probabilité qu'elle tire 3 jetons différents vaut  $p = \frac{20}{57}$ .
2. En une heure, le forain voit 10 personnes participer à son jeu. Évidemment, les jetons tirés par une personne sont remis dans le sac à la fin de chaque partie.
  - a) Calculer la probabilité que, parmi les 10 personnes, il y en ait exactement 4 qui tirent 3 jetons différents.
  - b) Calculer la probabilité que, parmi les 10 personnes, il y en ait au moins 2 qui tirent 3 jetons différents.
  - c) Calculer la probabilité que, parmi les 10 personnes, il y en ait exactement 4 qui tirent 3 jetons différents, sachant qu'il y en a au moins 2 qui ont tiré 3 jetons différents.
  - d) Calculer la probabilité que, parmi les 10 personnes, il y en ait exactement 4 qui tirent 3 jetons différents et exactement 2 qui tirent 3 jetons identiques.
3. Un joueur gagne une partie lorsqu'il tire 3 jetons différents. Son gain est alors égal à la valeur en francs du jeton avec la valeur la plus élevée.  
Calculer l'espérance de gain du joueur.